**PRUEBAS UNITARIAS**

En el caso de las pruebas unitarias se decidió realizar 10 entre las cuales tenemos

* assertEquals
* assertTrue
* assertSame
* assertNotNull
* assertFalse
* assertNull
* assertNotSame

Para el primer assert (TestObjetos()) comparamos dos objetos para saber si dichos objetos (controladores) eran iguales, en este caso AddClienteController y AddUsuarioController.

Para el segundo assert (TestNull()) queríamos conocer si el campo ubicación perteneciente a la clase local no contenía ningún dato.

Para el tercer assert (TestSame()) en este caso se requería conocer si dos objetos estaban referencian al mismo objeto.

Para el cuarto assert (TestNotNull()) conocer si el nombre que recibía dicho local era no nulo.

Para el quinto assert (TestTrue()) verificamos si el local poseía internet wifi o no.

Para el sexto assert (TestFalse()) conocer si el resultado que se estaba iterando era falso es decir, no existía un resultado siguiente con relación a la base de datos.

Para el séptimo assert (TestSame2()) verificar si los objetos que en este caso son persona y usuario estaban referencian al mismo objeto.

Para el octavo assert (TestNull2()) verificar si el campo asisRest era de valor null.

Para el noveno assert (TestNotNullMethods()) verificar si los campos recibidos de los objetos local y usuario no referenciaban a un miso objeto.

Para el decimo assert (TestNotNullConnection()) se quería conocer si la conexión a la base de datos no era null, es decir si se adquiría una base.